|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R1 agregar un Clan** |
| **RESUMEN** | Agregar un clan a la lista |
| **ENTRADA** |  |
| **RESULTADO** | Se ha añadido un Clan a la lista |

**REQUERIMIENTOS FUNCIONALES**

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R2 agregar un Personage** |
| **RESUMEN** | Agregar un Personage a la lista |
| **ENTRADA** |  |
| **RESULTADO** | Se ha añadido un personage a la lista |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R3 agregar una Technique** |
| **RESUMEN** | Agregar una technique a la lista de techniques de un Personage |
| **ENTRADA** |  |
| **RESULTADO** | se ha añadido una nueva tecnica |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R4 eliminar un Personage** |
| **RESUMEN** | Eliminar un personage de la lista de un clan |
| **ENTRADA** | * **Nombre personage** |
| **RESULTADO** | Se ha eliminado un Personage |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R5 eliminar un Clan** |
| **RESUMEN** | **Eliminar un clan de la lista** |
| **ENTRADA** | * **nombre clan** |
| **RESULTADO** | **Se ha eliminado el clan** |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R6 eliminar una Technique** |
| **RESUMEN** | Eliminar una tehcnique a un personage |
| **ENTRADA** | * **nombre tecnica** |
| **RESULTADO** | Se ha eliminado la technique |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R7 ordenar Techniques de forma ascendente** |
| **RESUMEN** | Recorrer y organizar de forma ascendente por el factor |
| **ENTRADA** | * **factor** |
| **RESULTADO** | se ha organizado las tecnicas |

|  |  |
| --- | --- |
| **NOMBRE** | **R8 el factor altera el poder** |
| **RESUMEN** | El factor de cada técnica altera el poder de cada personaje |
| **ENTRADA** | * **Poder** * **factor** |
| **RESULTADO** | **Se ha multiplicado el poder con el factor** |

**Trazabilidad**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **RF** | **CODIGO** | |
| **CLASE** | **METODOS** |
| **R1** | Project | +addClan(Clan):void +exist(String):boolean |
| **R2** | Clan | +addPersonage(Personage):void +exist(String):boolean |
| **R3** | Personage | +addTechnique(Technique):void +exist(String):boolean |
| **R4** | Clan | +deletePersonage(String):void +exist(String):boolean |
| **R5** | Project | +deleteClan(String):void +exist(String):boolean |
| **R6** | Personage | +deleteTechnique(String):void +exist(String):boolean |
| **R7** | Personage | +organizeTechniqueWayUpward():void +last(Technique):Technique |
| **R8** | Personage | +setPower(int):void +power(int):void |